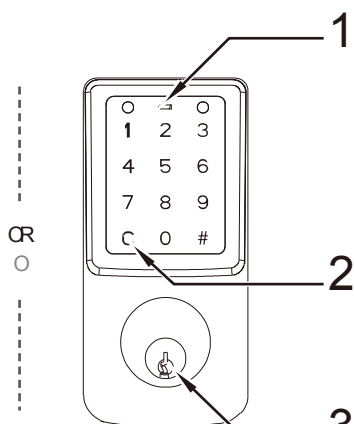
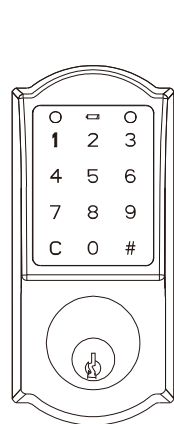


USER GUIDE
 GUIA DEL USUARIO

1 OVERVIEW OF THE LOCKSET

Descripción general del juego de cerradura



INDICATORS / INDICADORES

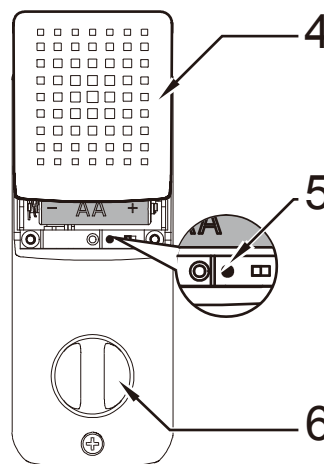
1. Red light: Represents an incorrect entry or the unit is programming mode.
2. Yellow light: Flashes when the batteries are low in power.
3. Green light: Represents a correct entry.

CLEAR BUTTON / BOTÓN BORRAR

1. Please always press **C** button to cancel any typo or exit programming mode.

MECHANICAL KEYWAY OVERRIDE / ANULACIÓN MECÁNICA DEL PASADOR

1. To unlock the lockset by a valid key.



BATTERY COVER / CUBIERTA DE LA BATERÍA

1. Protects the batteries from unexpected damage.

[SET] BUTTON / BOTÓN DE AJUSTE

1. Press set button for 1 second to enter programming mode.
2. Please refer to [2] - 2 for more information about programming mode.

INTERIOR THUMBTURN / CERRAJE INTERIOR

1. Locks or unlocks the lockset manually.

2 HOW TO LOCK / UNLOCK / PROGRAM THE LOCKSET

CÓMO BLOQUEAR, DESBLOQUEAR Y PROGRAMAR EL JUEGO DE CERRADURA

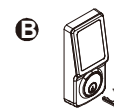
1 HOW TO LOCK / UNLOCK THE LOCKSET

CÓMO BLOQUEAR Y DESBLOQUEAR EL JUEGO DE CERRADURA

To lock
 Para bloquear



Touch the screen to lock.
 Toque la pantalla para bloquear.



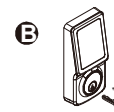
Use a mechanical key to lock.
 Use una llave mecánica para bloquear.

To unlock
 Para desbloquear



To unlock, enter valid User Code or Programming Code.
 Para desbloquear, toque la pantalla para activar. A continuación introduzca un código de usuario válido o un código de programación para desbloquear.

After the screen is activated, enter Guiding Code first if it is on (see [2] - 2).
 Después de activar la pantalla, introduzca primero el código de guía si está en (consulte [2] - 2).



Use a mechanical key to lock.
 Use una llave mecánica para desbloquear.

The screen is temporarily disabled after 4 consecutive incorrect entries. La pantalla táctil es desactivada temporalmente después de 4 entradas incorrectas consecutivas.

2 HOW TO PROGRAM THE LOCKSET

CÓMO PROGRAMAR EL JUEGO DE CERRADURA

BASIC SETTINGS
 CONFIGURACIÓN BÁSICA

<p>Change Programming Code Changez le code de programmation existant</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Programming Code can be used to program or unlock the lockset. • The default Programming Code is "12345678". • Se puede usar un código de programación para programar o desbloquear el juego de cerradura. • El código de programación predeterminado es "12345678". 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 1 → 0 → #</p>	<p>New Programming Code(4~8 digits) Nuevo código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># →</p>	<p>Same New Programming Code(4~8 digits) Mismo nouveau code de programmation (4~8 chiffres)</p>	<p># →</p>
<p>Add a User Code(S) Agregue un código de usuario</p>	<ul style="list-style-type: none"> • User Code can be used to unlock the lockset. • User Code capacity: 25 sets (4-8 digits). • El código de usuario puede ser utilizado para desbloquear la cerradura. • Capacidad de códigos del usuario: 25 juegos (4 a 8 dígitos). 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 2 → 0 → #</p>	<p>New User Code (4-8 digits) Nuevo código de usuario (4 a 8 dígitos)</p>	<p># →</p>	<p>Same New User Code (4-8 digits) Mismo nuevo código de usuario (4 a 8 dígitos)</p>	<p># →</p>
<p>Delete individual User Code(S) Elimine el/los código/s de entrada única / usuario individual</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Delete individual User Code(s). • Eliminar códigos de usuario individuales. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 3 → 0 → #</p>	<p>User Code Código de usuario</p>	<p># →</p>	<p>Same User Code Mismo código de usuario</p>	<p># →</p>
<p>Delete ALL User Codes Elimine todos los códigos de entrada única / usuario</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Delete ALL User Codes at once. • Eliminar TODOS los códigos de usuario a la vez. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 4 → 0 → # → C</p>				

ADVANCED SETTINGS
 AJUSTE AVANZADO

<p>Add Single-use User Code(S) Agregue un código de una sola entrada</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Single-use User Code can only be used once to unlock the lockset. • Single-use User Code capacity: 4 sets (4 digits). • El código de usuario de uso único sólo puede ser usado una vez para desbloquear la cerradura. • Capacidad del código de usuario: 4 juegos (4 dígitos). 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 2 → 1 → #</p>	<p>Single-use User Code (4 digits) Código de usuario de una sola entrada (4 dígitos)</p>	<p># →</p>	<p>Same Single-use User Code (4 digits) Mismo Código de usuario de una sola entrada (4 dígitos)</p>	<p># →</p>
<p>Guiding Code Código de guía</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Guiding Code is a set of random codes to be entered prior to any User Code to prevent code probing by placing finger prints on every button making code discovery more difficult. • El código de guía es un juego de códigos aleatorios a introducir antes de cualquier código de usuario para prevenir que el código explore, colocando las huellas digitales de todos los descubrimientos más difícil botón de código de decisiones. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 2 → 2 → #</p>	<p>Turn On Encender 1 → #</p>	<p>Turn Off Apagar 0 → #</p>		
<p>Vacation Mode Modo de vacaciones</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vacation mode temporarily disable ALL User Codes. • El modo de vacación temporalmente desactiva TODOS los códigos de usuario. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 5 → 0 → #</p>	<p>Turn On Encender 1 → #</p>	<p>Turn Off Apagar 0 → #</p>		
<p>Volume Control Control de volumen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Turn on / off door lock operation volume. • Volume is always on in the programming mode. • Ajustar el volumen de operaciones del bloqueo de puerta. • El volumen siempre está en el modo de programación. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 6 → 0 → #</p>	<p>Turn On Encender 1 → #</p>	<p>Turn Off Apagar 0 → #</p>		
<p>Auto-lock Función de bloqueo automático</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Auto-lock is disabled by default. • Bloqueo automático está desactivado por defecto. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 8 → 0 → #</p>	<p>Turn On Encender 1 → #</p>	<p>Turn Off Apagar 0 → #</p>		
<p>Auto-lock Delay Timer Temporizador de retardo de bloqueo automático</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Default Auto-lock Delay Timer : 10 seconds. • Auto-lock Delay Timer range: 10 -99 seconds. • Retardo de tiempo de bloqueo automático predeterminado: 10 segundos. • Rango del retardo de tiempo de bloqueo automático: 10 a 99 segundos. 	<p>Press [SET] for 1 second. Oprima la tecla [SET] durante 1 segundo.</p>	<p>Programming Code (4~8 digits) Código de programación (4 a 8 dígitos)</p>	<p># → 7 → 0 → #</p>	<p>Enter New Amount (10 - 99) Ingresar nueva cantidad (10 - 99)</p>	<p># →</p>		

The lockset will exit the programming mode and resume to the stand-by status if no input is made in 10 seconds.
 3 Beeps means something was entered incorrectly. Please redo the step again.
 El juego de cerradura saldrá del modo de programación y reanudará el modo de espera si no se oprime ningún botón durante 10 segundos.
 3 bips significan que se ha introducido algo incorrectamente. Vuelva a hacer el paso de nuevo.

